

# 還有壹

美术设计: Lei & 摸鱼

剧本作者: 果冻

支持 7-15 人

## 善良阵营·镇民



### 贵族

在你的首个夜晚, 你会得知三名玩家: 其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



### 调查员

在你的首个夜晚, 你会得知两名玩家和一个**爪牙**角色: 这两名玩家之一是**邪恶**角色 (或者你会得知没有爪牙在场)。



### 女祭司

每个夜晚, 你会得知一名说书人认为你更应该与其**交流**的玩家。



### 气球驾驶员

每个夜晚, 你会得知一名不同角色类型的玩家, 直到场上所有的角色类型你都得知过一次。 [+1 外来者]



### 筑梦师

每个夜晚, 你要选择 (除你及旅行者以外的) 一名玩家: 你会得知一个**善良**角色和一个**邪恶**角色, 该玩家是其中一个角色。



### 博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确**的, 一个是**错误**的。



### 造谣者

每个白天, 你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**, 在当晚会有一名玩家**死亡**。



### 变脸师

每个白天, 如果你**疯狂**地证明自己是一个**善良**角色 (与之前不同), 你会在当晚获得那个角色的能力, 直到下个黄昏。



### 渔夫

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



### 哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个**善良**角色: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他**醉酒**。



### 方士

每局游戏限一次, 在夜晚时\*, 你可以选择**查看**魔典的部分内容。**死亡**的玩家数量越多, 你能看到的内容也就越多, 最多能查看魔典的一半。



### 失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次, 你会得知你的猜测有多准确。



### 食人族

你拥有上个死于处决的玩家的**能力**。如果该玩家属于**邪恶**阵营, 你**中毒**直到下个**善良**玩家死于处决。



### 无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**, **善良**阵营获胜, 即使你**死亡**。 [无**邪恶**角色在场]

## 善良阵营·外来者



### 疯子

你以为你是一个**邪恶**, 但其实你不是。**邪恶**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



### 修补匠

你随时可能**死亡**。



### 酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色, 但其实你不是。



### 瘟疫医生

如果你**死亡**, 说书人获得一个不在场的**爪牙**能力。

(相克规则: 如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力, 且与**邪恶**邻座的存活玩家中有**镇民**或**外来者**, 其中一名玩家会变成**邪恶**的提线木偶。如果此时场上的**邪恶**玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多, 改为无事发生。)

## 邪恶阵营·爪牙



### 鹰身女妖

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 明天第一名玩家需要**疯狂**地证明第二名玩家是**邪恶**的, 否则他们可能会**死亡**。



### 投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



### 街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼, 且票数会**秘密统计**。对你的提名只在你投票时才会统计票数。



### 灵言师

在你的首个夜晚, 你会得知一个**关键词**。首个说出该**关键词**的**善良**玩家会在当晚转变为**邪恶**阵营。



### 提线木偶

你以为你是一个**善良**角色, 但其实你不是。**邪恶**会知道你是**提线木偶**。 [提线木偶会与**邪恶**邻座]

(相克规则: 提线木偶会与一名**爪牙**玩家邻座, 而不是**邪恶**。提线木偶不会被**邪恶**来决定是否照看小怪宝, 也不会照看小怪宝时得知自己是**提线木偶**。)

(相克规则: 如果提线木偶抽到了**气球驾驶员**, 也会 +1 外来者。)

## 邪恶阵营·恶魔



### 亡骨魔

每个夜晚\*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力, 且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。 [-1 外来者]



### 典狱长

每个夜晚, 你要选择一至三名玩家。如果明天白天其中之一被**处决**, 其余玩家会在当晚**死亡**。否则, 当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。



### 小怪宝

每个夜晚, 所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且**是邪恶**。每个夜晚\*, 会有一名玩家**死亡**。 [+1 爪牙]

(相克规则: 如果街头风琴手在照看小怪宝, 对街头风琴手的提名即使他自己没有投票, 票数也会被统计。)

### 疯狂

当你陷入**疯狂**时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

### 中毒 / 醉酒

**中毒**的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

其他晚

染·钟楼谜团

# 还有壹

支持7-15人  
剧本作者：果冻

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |



美术设计：Lei & 摸鱼