

# 倒果为因

剧本作者：果染·血染钟楼Club

钟楼剧本博物馆  
美术设计

支持7-15人

## 善良阵营·镇民



### 祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。  
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



### 小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



### 刀客

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。  
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知角色，他**死亡**。



### 共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



### 舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



### 筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



### 村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。  
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



### 僧侣

每个夜晚\*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。



### 赌徒

每个夜晚\*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



### 博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



### 哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



### 食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



### 守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

## 善良阵营·外来者



### 莽夫

每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到下个黄昏。你会**转变为他**的阵营。



### 逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他**先死于处决**，你**转变为邪恶**；如果你**先死于处决**，他**转变为邪恶**。



### 酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



### 魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

## 邪恶阵营·爪牙



### 提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。  
**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]



### 寡妇

在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。  
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。



### 教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。  
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



### 精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。  
如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了才会**死亡**。



### 麻脸巫婆

每个夜晚\*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

(相克规则：如果村夫在场数量不足3人，麻脸巫婆可以创造新的村夫。如果她这么做，村夫的醉酒效果可能会更换目标。)

## 邪恶阵营·恶魔



### 牙嘴巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



### 哈迪寂亚

每个夜晚\*，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们**都存活**则都**死亡**。



### 方古

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

### 疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

### 中毒/醉酒

**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

染·钟楼  
谜团

# 怪果为因

支持7-15人

剧本作者：果染·血染钟楼Club

特别鸣谢：刘中奇

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |



钟楼剧本博物馆  
美术设计