

[殉道] 神迹降临之后首个在夜晚和首个在白天死亡的玩家可以存活下来。
[飞升] 镇民的能力产出的信息都是错误的。始终会有一名善良玩家会得知此事。
[先知] 每个黎明前，会有一名死亡的善良玩家要选择一名玩家并得知他的阵营。
[诅咒] 一名邪恶玩家受到诅咒。诅咒会转移到提名他的玩家或被提名玩家的玩家身上。神隐后，受诅咒的玩家死亡。

善良阵营·镇民

- 

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。
- 

调音师
在你的首个夜晚，你会得知一个**外来者**角色和一个**爪牙**角色，他们中有且只有一个在场。
- 

人类学家
在你的首个夜晚，你会得知场上有多少对邻座的**镇民**玩家。
- 

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。
- 

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。
- 

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]
- 

僧侣
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。

- 

赌徒
每个夜晚，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。
- 

神谕者
每个夜晚，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。
- 

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。
- 

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。
- 

祭司
每局游戏限一次，你可以在白天私下拜访说书人并决定明晚将会降临的**神迹**，如果**神迹**无法降临，当晚你会**死亡**。
- 

秉笔
如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良**玩家。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶**玩家。

善良阵营·外来者

- 

伊比利斯
你以为你是一个在场的**镇民**角色，但其实你不是。如果你**死于处决**，与你认知相同的玩家会**中毒**。
- 

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。
- 

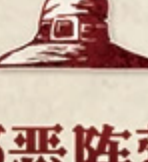
提婆达多
每个夜晚，你会得知一条**戒律**的内容。违反上一条**戒律**的**善良**玩家可能会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。
- 

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

- 

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。
- 

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。
- 

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。
- 

魅魔
每个夜晚，你要选择一名玩家：当晚他们选择目标时，其中之一会改为你。你可能被当作**善良阵营**、**镇民**角色或者**外来者**角色。
- 

提线木偶
你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]
(相克规则：如果提线木偶抽到了**气球驾驶员**，也可能会 +1 外来者。)

邪恶阵营·恶魔

- 

西西弗斯
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果所有**爪牙**都**死亡**，在当晚你要选择一个**恶魔**角色：你变成那个**恶魔**，并且每晚行动两次。
- 

蓓尔嘉
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**死亡**，与他邻近的两名玩家会被当做错误的阵营和角色直到下个黄昏。
- 

路西法
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**死亡**。
随后每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**善良**玩家：他**中毒**。他在首次**死亡**时**不会死亡**并变成一个你指定的不在场的**邪恶**的**爪牙**，然后他**恢复健康**。[-1 外来者]

传奇角色·说书人

- 

神
每个夜晚，**神**会降临并显现一个与之前不同的**神迹**，效果会一直持续直到第三个白天结束后，随后**神**隐匿。**恶魔**会知道即将降临的**神迹**是什么，随后每局游戏限一次，**恶魔**可以阻止当晚**神迹**的降临，当天不会有任何**神迹**降临。

*代表非首个夜晚

染·钟楼
谜团

The fourth day of god's absence

神不在的第四日

支持7-15人
剧本作者：木头

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

