Blood on the Clocktower

夜行者

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“教皇”推荐剧本

剧本作者：段时 & 小烯C2H43g

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

乞丐
你只能使用投票标记才能投票。
死亡的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。你不会中毒和醉酒。

枪手
每个白天，当首次投票被统计后，你可以选择一名刚投过票的玩家：他死亡。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。

黑帮
每个白天限一次，你可以杀死与你邻近的两名存活的玩家中的一名，但需要另一边那个存活的玩家同意。

法官
每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行处决或让投票无效。

屠夫
每个白天，首次处决后，你可以再次发起提名。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

夜行者

钟楼剧本博物馆“教皇”推荐剧本

剧本作者：段时 & 小烯C2H43g

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

落难少女
每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

（私货商人： 爪牙不会得知落难少女在场。）

邪恶阵营·爪牙

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

科学怪人
恶魔拥有守夜人的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了守夜人的能力。

（私货商人： 科学怪人只会赋予恶魔守夜人的能力。）

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

痴笠
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。

奇遇角色

教皇
会有重复的善良角色在场。他们也可能是恶魔的伪装。

印度教教徒
最先死亡的四名玩家会立刻以相同阵营的旅行者转世重生。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚