Blood on the Clocktower

La Aldea Pitufa

蓝精灵之夜

支持5-6人

剧本作者：Crowley

[蓝精灵化]

空座位将遵循特定规则进行提名。

- 在第三个白天， 为确保剩余两名玩家被提名， 将由第二个或最后一个空座位进行提名。
- 在第三个白天之前， 如果空座位被标记为待处决， 空座位则将进行提名。
- 如果提名阶段剩余 5 秒且没有任何座位被标记为待处决， 空座位则将进行提名。
- 提名将按下面顺序优先级执行： 选择距离最近且未被该座位标记为 “ 不会投票 ” 的存活玩家。如果出现相同条件， 则始终按照逆时针方向选择符合条件的玩家。

剧本历书

玩家数量	2	3	4
镇民	3	5	7
恶魔	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

La Aldea Pitufa
蓝精灵之乡

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Crowley

蓝精灵板凳

每名玩家都会带来一个[空座位]

支持2-4人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

蓝妹妹 Pitufina
每个夜晚，你得知一个**空座位**的角色。

侦探聪聪 Pitufo Detective
每个夜晚，你要选择一名玩家。如果你上个夜晚选中了**恶魔**，当晚你不会被唤醒进行选择。

阿兹猫 Azrael
每个夜晚 *，你顺时针方向最近的玩家（*左手边的玩家*）可能会与另一名玩家交换角色。
如果因此交换角色的玩家中有**格格巫**，你转变为**邪恶阵营**，但你不会得知此事。

蓝爸爸 Papá Pitufo
当你首次将要变成**格格巫**时，会有一名其他玩家代替你变成**格格巫**并转变阵营。

乐乐 Pitufo Bromista
你以为你是**格格巫**，但其实你不是。
如果你与**格格巫**交换了角色，你不会得知你变化后的阵营或角色。

笨笨 Pitufo Tont ín
如果你在第二个夜晚**死亡**，之后不会再有玩家在夜晚**死亡**。
如果**格格巫**即将**被处决**，改为你替他**死亡**。

暗黑蓝精灵 Pitufo Oscuro
当你首次将要**死亡**时，如果你与**格格巫**邻座，你**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔

格格巫 Gargamel
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
然后你与他邻近的**存活**玩家之一交换角色和阵营。

吸血鬼精灵 Vampitufo
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他变成**邪恶的吸血鬼精灵**，然后你**死亡**。
如果在一项提名中只有**吸血鬼精灵**投票，此次投票会被计为 0 票。

传奇角色·说书人

蓝精灵友谊 Amistad Pitufa
每个夜晚，说书人会为每个**空座位**随机选择一名玩家：明天白天，如果被提名者不是该玩家，他就会投票。如果只有 3 名玩家**存活**，这条规则**失效**。

- *空座位将在所有的提名中投票，无论被提名的玩家存活或死亡，除非被提名的玩家是自己或自己标记为“不会投票”。*
- *如果仅剩三名存活的玩家，上面规则不再适用，空座位将随机投票。）*

蓝精灵之旅 Viaje Pitufo
角色的变化不会刷新角色的能力状态。
角色变化改为在黎明时通知，而不是像之前那样（*立即通知发生变化的玩家*）。

- *所有角色在交换之后不会视作重新入场，角色能力将保持转变之前的状态，如同该角色一直在场。如果角色能力带有特定标记则该标记随角色转移。*
- *所有角色的变化都会在黎明时通知而非立刻通知。*

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆