

无毒有偶

2026 "Double Kill" 桌游吧《染·钟楼谜团》邀请赛决赛专用剧本
剧本作者：SE&际尘

平行时空



澳洲悉尼
@Double Kill桌游吧

每有一名非镇民玩家死亡后，存活恶魔变成剧本列表里的下一个恶魔角色（可循环）。

支持7-15人



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你获得的信息由说书人决定。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1外来者。）



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。



秉笔

如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。



阴阳先生

你以为你是一个外来者，但其实你不是。当邪恶玩家被处决时，你变成一个不在场的镇民角色。



帽匠

如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。



煞星

如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。

邪恶阵营·爪牙



人偶

每个夜晚*，存活恶魔变成剧本列表里的下一个恶魔角色（可循环）。



间谍

每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。



提线木偶

你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚





染·钟楼谜团

无毒有偶

支持7-15人

2026 “Double Kill” 桌游吧 《染·钟楼谜团》邀请赛·决赛专用剧本
剧本作者：SE & 际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



澳洲悉尼
@Double Kill桌游吧

人偶



背景故事

“ 这一系列玩具在 1990 年代曾被 Playtime Co. 推出，但因为风格过于怪异、不适合儿童，最终被否决并抹去。 ”

角色能力

每个夜晚*，存活恶魔变成剧本列表里的下一个恶魔角色（可循环）。

角色简介

人偶会在夜晚切换恶魔的种类，干扰善良玩家的逻辑。

人偶的轮换方向为恶魔角色列表从上到下，从左到右。

如果角色列表走到了尽头，玩偶会让恶魔变成恶魔角色列表的第一个恶魔角色然后继续进行轮换。

人偶的更换恶魔种类之更换存活的恶魔，已经死亡的恶魔不受到人偶的能力影响。

人偶的更换恶魔种类视为恶魔的离场和同时进场，恶魔的能力会刷新。

运作方式

每个夜晚，唤醒恶魔，依次向他展示“你是”信息标记、他的新角色标记，然后让他重新入睡。用新角色标记替换他的旧角色标记。

提示标记

无

运作案例

尘叔是初始小恶魔，他的爪牙同伴中存在人偶，在第二个夜晚，尘叔被唤醒被告知他变成了列表中的下一个恶魔：涡流。