风雅集

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：苏通染

支持7-15人

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*（干扰项）*。

送葬者
每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色*（与之前不同）*，你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案*（是 / 不是 / 我不知道）*。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家*（不能选择其他恶魔）*交换角色（今晚理发）。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时*（旅行者不计算在内）*恶魔死亡，你变成那个恶魔。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

混沌
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

诺·达鲺
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Lei的剧本钟楼

逆臣不良，理发易装，帽匠潜藏。
看提线起舞，女巫咒创；红唇隐忍，洗脑疯狂。
涡流肆虐，腐肢祸乱，混浊恶魔凶杀殇。
血夜凉，这狰狞浊世，何人能防？
变脸无形具象，联博艺白日担重架。
见闻管互证，小二供酿；修行须辨，悟道思量。
共情占卜，郎中送葬，查验信息确方向。
僧与鸦，以生死沟往，蹈火赴汤。

风雅集

支持7-15人
剧本作者：苏通染

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼