

霸月别姬



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：影

支持7-15人

善良阵营·镇民



骁勇者

每个夜晚，你要选择1-3名玩家和1-3名爪牙角色，你得知他们邻近的玩家中是否有这些角色。



店小二

在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



风水师

在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。每个夜晚*，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。



郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。



变脸师

每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



宠妃

每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。



戏法师

每个白天限一次，你可以公开猜测谁是爪牙，谁是恶魔。如果你猜对，善良阵营获胜。



秉笔

如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者



帽匠

如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。



心上人

当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。



解谜大师

一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙



霸下

每局游戏限一次：在白天时，你可以私下拜访说书人获得一个官方存在的爪牙角色的能力（不能是在场爪牙的能力）随后，始终会有一名善良玩家得知霸下选择的爪牙的关键词。



画皮

在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。



酿酒师

每个夜晚，你要选择一个镇民角色：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

王朝别姬

支持7-15人

剧本作者：影

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计