

宫锁珠帘



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：夕 & 逐鹿剧本社

支持7-15人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**外来者**在场）



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶的**。



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶的**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



宠妃

每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上**打破规则**。随后，你会秘密得知说书人人为此做了什么。



偃师

如果你在夜晚**死亡**，你与一名存活**爪牙**玩家交换角色。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



煞星

如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活玩家**之一可能会**死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



大小姐

你首次即将**死亡**时可能会有两名**存活**玩家**代替你死亡**。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

（相克规则：如果出现两名存活的哈迪寂亚，则红唇女郎变成的哈迪寂亚会变回红唇女郎。）



酿酒师

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。

邪恶阵营·恶魔



珀

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。



哈迪寂亚

每个夜晚*，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们**都存活**则都**死亡**。



典狱长

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，上次被你选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。

（相克规则：召唤师可以选择在第二个夜晚将一名玩家变成典狱长。）

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他晚

染·钟楼
谜团

夜锁珠帘

支持7-15人

剧本作者：夕 & 逐鹿剧本社

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计