飞越疯人院

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：太一

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家如果他是恶魔，他死亡。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

祈愿妖精
在你的首个白天，你要拜访说书人并选择“那么……”，说书人会告诉你“如果……”，他们构成你的完整能力。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

大力士
如果你是白天最“疯狂”地证明自己是大力士的玩家，当晚使用自身能力选择你的玩家死亡。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。）

邪恶阵营·恶魔

皮克希
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
每局游戏限一次，夜晚时一名玩家会被说书人变成一个不在场的非恶魔角色，随后一名善良玩家会得知皮克希在场。

堤丰之首
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[邪恶玩家全部邻座，你位于正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

方古
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

传奇角色·说书人

病房监控
疯子的选择以及所有得知的信息可能会被爪牙和恶魔玩家得知。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

飞越疯人院

染·钟楼谜团

飞越疯人院

支持7-15人
剧本作者：太一

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1