美术设计：Lei & 揍鱼

维斯塔祭典

To Vesta in All

“女祭司”角色主题竞赛优胜剧本　　作者：LJ

支持7-15人

首个夜晚　其他夜晚

善良阵营·镇民

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效(*从上个黎明到你被唤醒时*)。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

杂技演员
每个夜晚*，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒或中毒，你死亡。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。
(相克规则：当间谍查看魔典时，魔术师和恶魔的角色标记会被说书人移除。)

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

To Vesta in All 维斯塔祭典

支持7-15人

“女祭司”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：LJ

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼