蛇谷奇观

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：503&面哥

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色：如果你猜错了，你会死亡。

香客
每个夜晚 *，你要点一根香：你会得知香能否被点燃。如果当天你曾与恶魔一起投票，香无法被点燃。

驿使
每个白天，你可以公开声明一个角色。在当晚，你会得知该角色是否在场。如果你因此得知了否，你失去能力。

通灵师
每个白天，你可以拜访说书人并给出一个关键词，你得知一条相关信息。如果你邻座的存活玩家中存在邪恶，你获得错误的信息。

神像匠人
你可以在白天向说书人索要一个能力，如果说书人拒绝，你明天可以继续索要。

摸金校尉
每局游戏限一次，在白天提名前，你可以选择任意名存活玩家。如果他们都死亡，当晚你得知他们的角色。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

伏波客
在游戏开始时，你得知在场的邪恶角色，你选择其中之一，获得他的能力并加入邪恶阵营，那个角色醉酒。

天机老者
说书人可能会打破一次规则，你得知他做了什么。
在夜晚恶魔有一次猜测你的机会，如果猜对，当晚一名善良玩家死亡。

青鳞
你以为你是一个爪牙，但其实你不是。
恶魔知道你的认知角色，他决定你如何得知爪牙信息。

福娃
游戏结束时，你获胜，但如果善良阵营落败，首个除你以外的善良玩家猜对你是福娃后会和你交换角色（每人只能猜一次），即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

蛇语师
每个夜晚，你可以选择一名其他玩家，他暂时失去原能力，随后获得舞蛇人的能力，直到天亮。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

丹青鬼
每局游戏限一次，在夜晚你可以选择三名玩家猜测角色，猜对的中毒一天一夜，反之他可能获得你猜错的那个角色能力。

邪恶阵营·恶魔

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

镜中魔
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。或选择两名玩家：如果他们角色相同则一同死亡。
[场上存在一对及以上的相同善良镇民角色，每对中的一个中毒，-1 外来者]

食梦貘
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
选择你的玩家会改为选中自己。[-1 外来者]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

蛇谷村

钟楼谜团

蛇神谷寻凶

支持7-15人

剧本作者：503&面哥

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

尸祭降神

在游戏的第二个 / 第四个白天，说书人会随机公布三个蛇神祝福，场上存活玩家共同推选一名死亡玩家，他可以消耗自己的投票标记，从三个祝福中选择一个触发。

开悟

你选择一个角色，你得知他是否在场。

隐遁

你选择一名玩家，当晚他无法成为任何玩家的能力目标。

坠星

你得知三名存活玩家，其中有至少一名邪恶玩家。
如果你对此信息疯狂，其中的善良玩家当晚死亡。

天谴

你选择三名玩家，其中最不活跃的玩家会立刻被处决。

巫蛊

你公开选择一名玩家，如果他和你阵营相同，他死亡。

还魂

你选择一名其他死亡玩家，你需要为他发表追悼词，随后他复活。

冥佑

你选择一名玩家，当晚所有用能力选择他的玩家都会改为选择自己。

荫蔽

你选择一名玩家，今天白天他不会死亡。

听雨

你回答一个说书人提供的问题，并随后得知一条对错与否和你的答案相同的信息。

旅者

你以一个旅行者身份复活并选择阵营，如果你死亡，你会被移除座位。

蛇神祝福