

以耳代目

剧本作者：夜雀



奥赫的谜题



- 初始的爪牙始终设置为[投毒者];
- 首个白天被处决的玩家可能不会死亡;
- 恶魔的伪装, 调整为每个夜晚, 得知一名不在场的角色(至多得知三名);
- [赏金猎人]与[红唇女郎]仅在9人游戏时加入。



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-9人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚, 你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色, 当他**死亡**时你获得该角色的能力。



驱魔人

每个夜晚*, 你要选择一名玩家 (与上个夜晚不同): 如果你选中了**恶魔**, 他会得知你是**驱魔人**, 但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



赏金猎人

在你的首个夜晚, 你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**, 你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。[会有一名**镇民**转变为**邪恶阵营**]



卖花女孩

每个夜晚*, 你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了**恶魔**, 你和他**交换角色和阵营**, 然后他**中毒**。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你死亡, 当晚他们会互相认识。



数学家

每个夜晚, 你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效** (从上个黎明到你被唤醒时)。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被**处决**, 你的阵营获胜。如果你在夜晚**即将死亡**, 可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。



僧侣

每个夜晚*, 你要选择除你以外的一名玩家: 当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



女裁缝

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择 (除你以外的) 两名玩家: 你会得知他们是否为**同一阵营**。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**, 你可能被**处决**。



心上人

当你**死亡**时, 会有一名玩家开始**醉酒**。



瘟疫医生

如果你**死亡**, 说书人获得一个不在场的**爪牙能力**。



(相克规则: 如果说书人获得了男爵的能力, 至多两名玩家会变成不在场的外来者。)



(相克规则: 如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得红唇女郎的能力, 改为一存活爪牙玩家获得此能力, 且他会得知此事。)



理发师

如果你**死亡**, 在当晚**恶魔**可以选择两名玩家 (不能选择其他**恶魔**) **交换角色** (今晚理发)。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



男爵

会有额外的**外来者**在场。 [+2 外来者]



洗脑师

每个夜晚, 你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色, 不然他可能被**处决**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时 (旅行者不计算在内) **恶魔死亡**, 你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔



奥赫

每个夜晚*, 你要选择一个角色: 他**死亡**。如果该角色不在场, 则由说书人来决定谁会被你杀死。

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时, 可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

以耳代目

支持7-9人
剧本作者：夜雀

玩家数量	7	8	9
镇民	5	5	5
外来者	0	1	2
爪牙	1	1	1
恶魔	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计