鸦木装配间

剧本作者：海雾

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

装配！行动！完美！

游戏开始前，说书人从“备选”角色中挑选5~6名镇民，2~3名外来者、爪牙和恶魔加入游戏，组成完整的剧本！

首个晚夜

其他晚夜

善良阵营·镇民

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

公主
在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。(*或者你会得知没有爪牙在场*)

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。
[+0~1 外来者]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。)

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

(相克规则：当间谍查看魔典时，魔术师和恶魔的角色标记会被说书人移除。)

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。
每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。

(相克规则：如果陌客被食人魔当作邪恶阵营，食人魔会得知自己转变为邪恶。)

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。
[外来者数量任意]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。
[提线木偶会与恶魔邻座]

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

(相克规则：间谍必定被食人魔当作邪恶阵营。)

邪恶阵营·恶魔

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。
[-1 外来者]

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

钟楼惊魂

支持7-15人

剧本作者：海雾

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计