

林方乱舞



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: fbb

支持7-15人

善良阵营·镇民



罂粟种植者

爪牙和恶魔互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



教授

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名**死亡**的玩家：如果他是**镇民**，你会将他**起死回生（复活）**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



茶艺师

如果你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



报丧女妖

如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



巡山人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]

(相克规则：如果卡扎力将落难少女变成了爪牙，并且巡山人在场，一名善良的玩家会变成落难少女。)



异教领袖

每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活**的玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良**玩家同意加入，你的**阵营获胜**。



戏子

所有**戏子**互相认识。不论在场的**戏子**数量多少或**存活**与否，胜负结果会被**对调**。[所有善良玩家都是戏子]

(相克规则：在戏子存在于剧本中时，军团/照看小怪宝的玩家可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人在夜晚一同唤醒所有军团，并询问他们是否要一同死亡/将小怪宝从游戏中移除。)

(相克规则：卡扎力和戏子不能在初始时同时在场。如果有角色能力能够使得善良玩家在第一个夜晚变成戏子，卡扎力会在这一效果生效之前先进行转变爪牙的行动。)

(相克规则：互为克星的角色在同一时间里只能有一个角色在场。)

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



异端分子

对调胜负结果，即使你已**死亡**。



落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。



政客

如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



镜像双子

你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良玩家被处决**，**邪恶阵营获胜**。如果你们都**存活**，**善良阵营无法获胜**。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你被**处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。



炸弹人

如果你被**处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

(相克规则：如果罂粟种植者在场，爪牙们不会同时醒来选择照看小怪宝。他们会依次单独被唤醒，直到其中一人选择照看小怪宝。)



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]



哈迪寂亚

每个夜晚*，你可以选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们全都**存活**则都**死亡**。



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

传奇角色·说书人



园丁

由说书人来为一名或更多玩家派发角色。



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他晚



Blood on the Clocktower



林方孔舞

支持7-15人
剧本作者：fbb

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



乞丐

你只能使用投票标记才能投票。**死亡**的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。你不会**中毒**和**醉酒**。



怪咖

如果你表现得很有趣，当天你不能被**流放**。



枪手

每个白天，当首次投票被统计后，你可以选择一名刚投过票的玩家：他**死亡**。



侏儒

当你加入游戏时，所有玩家会得知一名与你阵营相同的玩家。每当他被提名时，你可以**杀死**提名者。



巫毒师

只有你和**死亡**的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。忽略票数需要过半的要求。



旅行者

*建议7人以上加入旅行者