

穷途末路



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：斯派德米

支持7-15人

善良阵营·镇民



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。



吟游诗人

当一名爪牙死于处决时，（除了你和旅行者以外的）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



报丧女妖

如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者



月之子

当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。



修补匠

你随时可能死亡。



酒保

与你邻近的善良玩家（旅行者除外）之一醉酒，即使你死于处决。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果即将有两名恶魔在场，红唇女郎不会变成恶魔。）



街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。每个夜晚，你要选择自己是否醉酒，直到你下次选择。



提线木偶

你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



珀

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

传奇角色·说书人



斯派德米

当有玩家“疯狂”证明错误的角色运作或游戏规则时，说书人可能会公开解释正确的。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜

染·钟楼谜团

穷途末路

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计