貌合神离

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：芝士薯条

支持7-15人

善良阵营·镇民

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作 “ 恶魔 ”(干扰项)。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

熊孩子
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。

鸩
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他醉酒或中毒，你死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，(除了你和旅行者以外的) 所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

书生
恶魔知道书生在场。每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否醉酒，直到你下次选择。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则： 如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。)

邪恶阵营·恶魔

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，除旅行者外的所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

穷奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且 “ 是恶魔 ”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

(相克规则： 如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。)

疯狂
当你陷入 ” 疯狂 ” 时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

染·钟楼谜团

貌合神离

支持7-15人

剧本作者：芝士薯条

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计