



美术设计: Lei

扭转乾坤

剧本作者: 苏通染

支持7-15人

善良阵营·镇民



问道人

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以公开猜测**恶魔**获得的三个不在场身份, 若猜测**正确**, **善良阵营**获胜。当场上一半以上玩家**死亡**后, 你获知一个**正确身份**。



哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个**善良角色**: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他**醉酒**。



教授

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以选择一名**死亡**的玩家: 如果他是**镇民**, 你会将他**起死回生 (复活)**。



筑梦师

每个夜晚, 你要选择 (除你及旅行者以外的) 一名玩家: 你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**, 该玩家是其中一个角色。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了**恶魔**, 你和他**交换角色和阵营**, 然后他**中毒**。



气球驾驶员

每个夜晚, 你会得知一名不同角色类型的玩家, 直到场上所有的角色类型你都得知过一次。 [+1 外来者]



半兽人

每个夜晚*, 你要选择一名存活的玩家, 如果他是**善良的**, 他**死亡**, 并且当晚不会再有其他玩家**死亡**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



疯子

你以为你是一个**恶魔**, 但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



政客

如果你是对你的阵营落败**负最大责任**的人, 你**转变阵营**并获胜, 即使你**死亡**。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确的**, 一个是**错误的**。



茶艺师

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良的**, 他们**不会死亡**。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你**死亡**, 当晚他们会互相认识。



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙角色**的能力。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次, 你会得知你的猜测有多准确。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**, **善良阵营**获胜, 即使你**死亡**。 [无邪恶角色在场]



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时, 如果被你提名的玩家不是**恶魔**, 他**死亡**。



瓦舍学徒

在你的首个夜晚, 你会获得一条任务。每局游戏限一次: 任务完成后, 可以选择加入说书人的阵营, 在场的**邪恶阵营玩家**转变阵营。若说书人被**处决**, **善良阵营**获胜。

邪恶阵营·爪牙



采莲君

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以设计一个答案为是/否的问题, 然后选择一名玩家向他提问, 若他的回答与之相符, 他加入**邪恶阵营**; 反之他**死亡**。



精神病患者

每个白天, 在提名开始前, 你可以公开选择一名玩家: 他**死亡**。如果你被**处决**, 提名你的玩家需要和你猜拳, 只有你输了你才会**死亡**。



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



麻脸巫婆

每个夜晚*, 你要选择一名玩家和一个角色, 如果该角色不在场, 他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**, 当晚的**死亡**由说书人决定 (生死无常夜)。



魔鬼代言人

每个夜晚, 你要选择一名**存活**的玩家 (与上个夜晚不同): 如果明天白天他被**处决**, 他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



镜中魔

本局游戏存在一对及以上的相同**善良镇民**角色, 每对中有一个**中毒**。每个夜晚*, 你可以选择一名玩家: 他**死亡**。或选择两名玩家: 他们角色相同则一同**死亡**。 [-1 或 +1 外来者]



亡骨魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力, 且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。 [-1 外来者]



哈迪寂亚

每个夜晚*, 你要选择三名玩家 (所有玩家都会得知你选了谁): 他们分别秘密决定自己的生死, 然后如果他们**都存活**则都**死亡**。



僵怖

每个夜晚*, 如果今天白天没有人**死亡**, 你会被唤醒并要选择一名玩家: 他**死亡**。当你**首次死亡**后, 你仍**存活**, 但是 (在其他玩家视野里) 会被**当作死亡**。

可能

某件事情“可能”发生, 代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会**失去能力**, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚





"苍穹浩茫茫,万劫太极长。"

世间便是这样,谁知道到底怎样能笑到最后呢?

扭转乾坤

支持7-15人

剧本作者: 苏通染

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计: Lei