



钟楼剧本博物馆
美术设计

旧日熟识

2024天津血染钟楼城市赛专用剧本

剧本作者：老许&王鑫

支持7-15人

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者**角色：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**外来者**在场）



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙**角色：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名**死亡**的玩家是**邪恶**的。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是**恶魔**，他**死亡**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



士兵

恶魔的**负面能力**对你无效。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择**其他恶魔**）交换角色。



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的**阵营落败**。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被处决，**邪恶阵营**获胜。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）

可能

某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



Blood
on the
Clocktower

旧日熟识

支持7-15人

2024天津血染钟楼城市赛专用剧本

剧本作者：老许&王鑫

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计