

梦境忘川

善良阵营·镇民

剧本作者: JC

一无所知

玩家不会知道自己的角色。玩家不会从盲抽袋里抽取角色标记。
在游戏开始时,由说书人直接把标记放置在魔典中。
角色的能力依然正常生效。玩家会和正常一样被唤醒并使用自己的能力。
当玩家死亡时,他们会得知他们的角色和阵营。即使他们中毒或醉酒,也会获得正确信息。恶魔和爪牙互相不认识。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人



钟表匠

在你的首个夜晚,你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。
(邻座的玩家距离为1)



赏金猎人

在你的首个夜晚,你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**,你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



数学家

每个夜晚,你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**(从上个黎明到你被唤醒时)。



传教士

每个夜晚,你要选择一名玩家:如果你选中了**爪牙**,他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



气球驾驶员

每个夜晚,你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



村夫

每个夜晚,你要选择一名玩家:你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫,复数村夫中有一人**醉酒**]



女祭司

每个夜晚,你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



半兽人

每个夜晚*,你要选择一名**存活**的玩家:如果他是**善良**的,他**死亡**,并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



守夜人

每局游戏限一次,在夜晚时,你可以选择一名玩家:他会得知你是**守夜人**。



贞洁者

当你**首次被提名**时,如果提名你的玩家是**镇民**,他立刻被**处决**。



茶艺师

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的,他们**不会死亡**。



贤者

如果**恶魔**杀死了你,在当晚你会被唤醒并得知两名玩家,其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

(相克规则: 陌客可能会被贤者当作杀死他的**恶魔**。)



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**,你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**,即使你已**死亡**。



修补匠

你随时可能**死亡**。



政客

如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人,你转变阵营并**获胜**,即使你已**死亡**。



心上人

当你**死亡**时,会有一名玩家开始**醉酒**。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚,你要选择一名**存活**的玩家(与上个夜晚不同):如果明天白天他被**处决**,他**不会死亡**。



刺客

每局游戏限一次,在夜晚时*,你可以选择一名玩家:他**死亡**,即使因为任何原因让他**不会死亡**。



街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼,且票数会秘密统计。
每个夜晚,你要选择自己是否**醉酒**,直到你下次选择。



鹰身女妖

每个夜晚,你要选择两名玩家:明天第一名玩家需要**“疯狂”**地证明第二名玩家是**邪恶**的,否则他们之中可能会有人**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



亡骨魔

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力,且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



普卡

每个夜晚,你要选择一名玩家:他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。



痢蛭

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。
在你的首个夜晚,你要选择一名**存活**的玩家:他**中毒**,只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。



诺·达虱

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

奇遇角色



遗忘之门

玩家不知道自己的角色和阵营。当他们**死亡**时才会得知这些信息。

(相克规则: 角色发生改变的玩家只会得知自己的角色发生了变化。
如果玩家选择到了非法目标,说书人会让他重新选择。)

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

梦返忘川

支持7-15人
剧本作者：JC

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计