

锦衣夜行



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：梁介

支持7-15人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民**角色：这两名玩家之一是该角色。



总镖头

在你的首个夜晚，你要选择从左或右开始**押镖**。每个夜晚：你要选择将**押镖**移动至最多两名**存活**玩家。如果当晚***押镖**移动至**邪恶**玩家，你**死亡**。如果**押镖**路线打通，你的**阵营**获胜。



侍女

每个夜晚，你要选择（除你以外）的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



尚书

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个玩家当前更适合**统率**你的**阵营**。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



锦衣卫

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他在**下个黄昏前死亡**，你代替他**死亡**。



郎中

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。

善良阵营·外来者



莽夫

每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到**下个黄昏**。你会**转变**为他的**阵营**。



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先**死于处决**，你**转变**为**邪恶**；如果你先**死于处决**，他**转变**为**邪恶**。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



赶尸人

与你邻近的两名**镇民**玩家会在其首次**死亡**时被**当作**仍然**存活**。
[-1 外来者]



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与**恶魔**邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了巡山人，也会增加落难少女。)

邪恶阵营·恶魔



藏镜人

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色：他们**死亡**。



典狱长

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，被你上次选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔**角色。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



堪舆家

每个夜晚*，你要选择一名玩家，你得知他以及他邻座的玩家中是否有**恶魔**。



巡山人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民**角色。[+ 落难少女]



农夫

如果你在夜晚**死亡**，一名**存活**的**善良**玩家会变成**农夫**。



悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶**玩家的能力选择或影响了你，在该效果生效前你会变成一个不在场的**镇民**角色。



落难少女

所有爪牙都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果**猜对**，你的**阵营**落败。

(相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场。)



煞星

如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活**玩家之一可能会**死亡**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔****死亡**，你变成那个**恶魔**。



九千岁

每个夜晚*，你要选择一个玩家，如果当晚他公开宣称自己的角色，则他邻近的**存活**玩家之一**死亡**。否则，他以及邻近的**存活**玩家之一**死亡**。

可能

某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



染·钟楼谜团

锦衣夜行

支持7-15人

原创角色“总镖头”“尚书”“堪舆家”“藏镜人”“九千岁”快速上手剧本

剧本作者：梁介 美术设计：Lei.

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼