

保护我方小怪宝

剧本作者：驯鹿

小怪宝保护法

- 善良的爪牙无法参加小怪宝家长会；
- 如果舞蛇人在首个夜晚选中了小怪宝保姆，会立即交换阵营与角色并照看小怪宝；
- 不会有人因为半兽人的能力被当作邪恶阵营。

钟楼剧本博物馆
美术设计

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



炼金术士

你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名存活玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是/不是/我不知道）。



农夫

如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色（今晚理发）。



心上人

当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



瘟疫医生

当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。

邪恶阵营·爪牙



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了才会死亡。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定（生死无常夜）。



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

邪恶阵营·恶魔



小怪宝

每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚*，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有当他处于死亡状态时你才会立即死亡。

疯狂

当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

步骤 1: 要变得可爱

步骤 2: 要统治世界

步骤 3: 先来点藻餐

保护我方 小怪王

剧本作者：驯鹿

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

