

牵丝戏



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：终身误

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1外来者。）



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



狸猫

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他是善良角色且当晚被邪恶角色杀死，你和他交换角色。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。



变脸师

每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



假师

如果你在夜晚死亡，你与一名存活爪牙玩家交换角色。



戏子

其他善良玩家醉酒（旅行者除外），你们互相认识且无法转变阵营，对调胜负结果，即使你失去能力。

（相克规则：疯子不会因为戏子能力参与互认，也不会因为戏子的能力醉酒。）

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你会在当晚转变为邪恶；如果你先死于处决，他会在当晚转变为邪恶。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



入殓师

如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。当剩余存活玩家小于等于四人时（旅行者除外），你失去能力。

（相克规则：如果即将出现两名存活的恶魔，其中之一是由红唇女郎转变的，红唇女郎不会变成恶魔。）

（相克规则：如果在大于等于五名玩家存活时，入殓师提名并处决了宿主且他死于这次处决，原本的病蛙会在当晚死亡，入殓师变为邪恶的病蛙且当晚无法攻击。）

邪恶阵营·爪牙



酿酒师

每个夜晚，你要选择一个镇民角色：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。



画皮

在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。



提线木偶

你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：姑获鸟无法获得提线木偶的能力。）

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]



病蛙

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。每局游戏限一次，当爪牙死于处决时，你可能会获得他的能力。

疯狂

当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

可选角色：圣洁之魂

其他夜晚

染·钟楼谜团

牵丝戏

支持7-15人

剧本作者：终身误

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计