

无声恐惧

寂静之地

如果游戏是线下游玩，“爪牙角色-寂”会加入剧本。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：肥啻



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



方士

在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是/不是/我不知道）。



魔术师

恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。



陪侍

自你公开声明你是陪侍之时起，每名首次被你提名的玩家醉酒，当天夜晚恢复清醒。



守鸦人

如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。



农夫

当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。



畸形秀演员

如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。



异端分子

对调胜负结果，即使你已死亡。



心上人

当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

邪恶阵营·爪牙



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。



街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否醉酒，直到你下次选择。



炸弹人

如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

（相克规则：若炸弹人因能力被处决，炸弹人不会触发自己的能力。）



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

（相克规则：精神病患者因能力被处决时，由说书人与其猜拳）



寂

每个夜晚，你可以选择一名玩家（每名玩家只能被选择一次），他被告知在明天白天被禁言，但可以做肢体语言，若他讲话，他可能会被处决。在小于等于四名存活玩家时，你失去此能力。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。



哈迪寂亚

每个夜晚*，你可以选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都有存活则都死亡。

传奇角色·说书人



时间主宰

说书人可以规定每个白天的公聊时间最长不能超过7分钟或者更短，故意拖延时间的玩家可能会被处决。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

无声恐惧

支持7-15人
剧本作者：肥啾

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计