

异世界 寻梦追忆



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：性当为人杰 & 寡淡
特别鸣谢：异万世界 画师：妹妹

支持7-15人

善良阵营·镇民



走卒

在你的首个夜晚，你会按顺时针依次得知唯一存在的一组三人邻座的角色类型。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



店小二

在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你已**死亡**。



蒙面人

首个夜晚，你得知两个不在场角色，你要选择其中一个角色转变成该角色和他对应的阵营。
如果你加入**邪恶阵营**，所有玩家得知此事且你不与**邪恶阵营**互认。



熊孩子

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：他的能力会产生**错误信息**，直到下个黄昏。



郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。



巡察

每个夜晚*，你要选择除你以外的两个**善良角色**（与上个夜晚不同）：如果他们都在**存活**，他们当晚**不会死亡**。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知**存活镇民**的数量。



歌伶

每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。
如果**恶魔**成为了观众，你会在当晚**死亡**。



狸猫

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他是**善良角色**且当晚被**邪恶角色**杀死，你和他交换角色。



鸩

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个**镇民角色**：如果他在场，他**中毒并死亡**。



驿使

每个白天，你可以公开声明一个角色。在当晚，你会得知该角色是否在场。
如果你因此得知了与上个夜晚不同的答案，你**失去此能力**。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

（相克规则：变脸师无法获得蒙面人的能力。）



讼师

每个夜晚*，你会得知你白天发言质疑最大和发言对你质疑最大的玩家中是否有**邪恶阵营**。
如果得知否，他们其中之一**醉酒**至第二天黄昏。

善良阵营·外来者



老鸨

每个夜晚*，你要选择除你以外的两名**存活玩家**：如果你选择的玩家中有**邪恶玩家**，其中的**善良玩家醉酒**。
如果你选择的都是**邪恶玩家**，你在当晚**死亡**。



酒保

与你邻近的**善良玩家**（旅行者除外）之一**醉酒**，即使你**死于处决**。



佃农

如果你**落败**，你在下一局游戏还是**佃农**。



煞星

如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活玩家**之一可能会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



摄政王

在你的首个夜晚，你得知一名**善良玩家**，**恶魔**得知他的角色，他得知自己成为**死士**。当他**死亡**时，你得知**恶魔**是谁，**恶魔**成为一名不在场**爪牙**，你成为那个**恶魔**。[你不与邪恶阵营互见]



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。



蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名**存活善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。



孟婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他**存活**，那么他要选择让自己**失去能力**，或**死亡**并**保留能力**直到下个黄昏。

邪恶阵营·恶魔



饕餮

每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。
[+1 外来者]



樵机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
每个夜晚限一次，如果你以这种方式杀死了一名外来者，当晚你可以再次行动。[+1 外来者]



暴君

每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。



奸佞

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你今天白天没有投票，今晚你可以**行动两次**。

可能

某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。



该角色的能力来自过去

*代表
非首个夜晚



该角色为可选角色

其他夜晚



染·钟楼谜团

异万世界 异万世界 异万世界

支持7-15人

剧本作者：牲当为人杰 & 寡淡

特别鸣谢：异万世界 画师：妹妹

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计