

茶靡情事



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：云兮

支持7-15人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是**该角色**。



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



熊孩子

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：他的能力会产生**错误信息**，直到下个黄昏。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



歌伶

每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果**恶魔**成为了观众，你会在当晚**死亡**。



宠妃

每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上**打破规则**。随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。



茶艺师

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



报丧女妖

如果**恶魔**杀死了你，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



戏子

其他善良玩家**醉酒**（旅行者除外），你们互相认识且无法转变阵营，对调胜负结果，即使你**失去能力**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



心上人

当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



书童

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被**邪恶玩家**的能力选择或影响时，你**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。



（相克规则：麻脸巫婆无法创造戏子，麻脸巫婆创造的邪恶玩家无法获得戏子的能力。）



孟婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他**存活**，那么他要选择让自己**失去能力**，或**死亡**并**保留能力**直到下个黄昏。



狐媚娘

在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道**狐媚娘**在场。如果你**死于处决**，当晚他转变为**邪恶阵营**。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



（相克规则：如果在五名及以下的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。）

邪恶阵营·恶魔



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“是**恶魔**”。每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。你可能会拥有上一个**死于处决**的**爪牙**的能力。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜





染·钟楼谜团

茶靡情事

支持7-15人
剧本作者：云兮

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计