大限将至

剧本作者：清清Jungle

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。
(或者你会得知没有外来者在场)

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔杀死了他**，你也会**死亡**。

(相克规则： 如果利维坦在场，孙子死于处决，邪恶阵营获胜。)

(相克规则： 如果暴乱在场，孙子在白天死亡，祖母会一同死亡。)

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他交换角色和阵营，然后他**中毒**。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔不会造成死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你**已死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是**恶魔**”信息。

邪恶阵营·爪牙

限
在等同于初始**外来者**数量的夜晚，所有**镇民玩家中毒**直到下个黄昏。[外来者数量任意]

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则： 如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。)

邪恶阵营·恶魔

利维坦
如果多于一名**善良玩家**被**处决**，**邪恶阵营获胜**。所有玩家都知道**利维坦**在场。
在第五个白天结束时，**邪恶阵营获胜**。

暴乱
在第三个白天，所有**爪牙**会变成**暴乱**，当天被提名的玩家会**立即死亡**且必须再次提名一名**存活**的玩家。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

大限将至

支持5-6人

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计