日落红牛

钟楼剧本博物馆“堤丰之首”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个**善良角色**：如果他们都**存活**，他们当晚**不会死亡**。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

杂技演员
每个夜晚 *，如果与你邻近的**存活善良玩家**之一**醉酒**或**中毒**，你**死亡**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

煞星
如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活**玩家之一可能会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

*（**相克规则**：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。）*

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名**存活善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。

养蛊人
在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·恶魔

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶玩家全部邻座，你位于正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的**镇民玩家**，所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家**死亡**。
如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。你选择的玩家数量不能与上个**夜晚死亡**的玩家数量相同（*超过二人时算作二人*）。

可能
某件事情“**可能**”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

日落红十

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“堤丰之首”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计