

精挑细选

v17.0.0



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：刘中奇

支持7-15人

善良阵营·镇民



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



郎中

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。



捐客

每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



道士

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了**恶魔**，你**死亡**，然后他**醉酒**直到下个黎明。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



半仙

任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



食人族

你拥有上个（死于处决的）玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



莽夫

每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



使节

每个夜晚限一次，所有玩家在使用自身能力选择**邪恶玩家**时会改为选中你，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]



狐媚娘

在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道**狐媚娘**在场。如果你**死于处决**，当晚他转变为**邪恶阵营**。



蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名**存活善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。



饕餮

每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。[+1 外来者]



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。所有的**外来者**都可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**。



典狱长

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，被你上次选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。



小镇做题家

每个白天，所有玩家表决一名玩家（与之前不同），他可以拜访说书人，得知昨夜有多少名玩家的能力因其他玩家的能力**未正常生效**（结果论）。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

首夜

其他晚

送至青门一笑哉
何人解得真消息
大千世界绝尘埃
细选精挑出好材

精挑细选

支持7-15人
剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

