

# 矛盾螺旋



钟楼剧本博物馆  
美术设计

剧本作者：弦舞

支持7-15人

## 善良阵营·镇民



### 钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。  
(邻座的玩家距离为1)



### 骑士

在你的首个夜晚，你会得知两名**非恶魔**玩家。



### 女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



### 筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



### 郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。



### 引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。



### 打更人

每个夜晚\*，你要猜测今晚首个**死亡**的玩家与你的距离。如果你猜测**正确**，则除你以外的所有玩家今晚**不会死亡**，但你可能会**死亡**。



### 巡察

每个夜晚\*，你要选择除你以外的两个**善良角色**：如果他们**都存活**，他们当晚**不会死亡**。



### 卖花女孩

每个夜晚\*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



### 造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



### 博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



### 悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。



### 农夫

当你在**夜晚死亡**时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

## 善良阵营·外来者



### 陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



### 酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



### 帽匠

如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。



(相克规则：如果恶魔选择了小怪宝，则还需要选择一个爪牙角色，他变成这个爪牙且当晚照看小怪宝。)



### 狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。

## 邪恶阵营·爪牙



### 麻脸巫婆

每个夜晚\*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。



### 刺客

每局游戏限一次，在夜晚时\*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。



### 提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。  
**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]



(相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会照看小怪宝时得知自己是提线木偶。)



### 投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

## 邪恶阵营·恶魔



### 珀

每个夜晚\*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。  
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。



### 暴君

每个夜晚\*，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。  
你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。



### 方古

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



### 小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“是**恶魔**”。每个夜晚\*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

### 可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

### 中毒/醉酒

**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚



染·钟楼  
谜团

# 矛盾螺旋

支持7-15人  
剧本作者：弦舞

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |



钟楼剧本博物馆  
美术设计