月落乌啼

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：驯鹿

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

戏法师
每个白天限一次，你可以公开猜测谁是爪牙，谁是恶魔。如果你猜对，善良阵营获胜。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

染坊坊主
如果你在夜晚死亡，恶魔的能力变成“每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。”

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（旅行者除外），你失去能力。

修补匠
你随时可能死亡。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

邪恶阵营·爪牙

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。
当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

魑魅
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

穷奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一死于处决，被你上次选择的其他玩家会在当晚死亡。否则，当晚他们之中会有一名玩家死亡。

疯狂
当你陷入〞疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

月之暗面

剧本作者：驯鹿

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计