

在地地下城

寻求邂逅是否搞错了什么



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：黑猫

支持7-15人

善良阵营·镇民



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是**该角色**，当他**死亡**时你获得**该角色**的能力。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



牧师

每个夜晚，你要选择除你及**旅行者**以外的两名玩家：你会得知他们皆不属于哪种角色类型。



圣骑士

每个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：他会产生**正确信息**，即使因为任何原因他无法产生**正确信息**，直到下个黄昏。如果他在当晚死于**恶魔**的能力，他会得知你是**圣骑士**。



德鲁伊

每个夜晚，你要选择一名玩家与一个你未选择过的非**旅行者**角色类型：你会得知他是否是**该角色**类型。



超感者

每个夜晚，**恶魔**要选择一名除你及**旅行者**以外的**存活**玩家：**恶魔**和你会得知他是什么角色。



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



游侠

如果与你邻近的**存活**玩家**死亡**，当晚你会被唤醒且要选择一名玩家：如果他是**爪牙**，他**死亡**。

善良阵营·外来者



堂吉诃德

一名玩家会被**镇民**的能力当作**恶魔**，即使你**已死亡**。你可以私下询问说书人以得知“他”是谁，随后“他”会改为另一名玩家。



莽夫

每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒直到下个黄昏**。你会**转变为他的阵营**。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良的**，在当晚他会**死亡**。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙



亡灵骑士

每个夜晚*，你会得知当天**死亡**的**外来者**玩家并要猜测他的角色，如果**猜测正确**，会有一名玩家**死亡**。[+1 外来者]



剑咏者

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他**中毒**。每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。



般若

在你**存活**与**死亡**的首个夜晚，你要各选择一名玩家：他**中毒**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。

邪恶阵营·恶魔



奇美拉

每个夜晚*，你要选择一个除**奇美拉**以外的**恶魔角色**（与前两次的选择均不同）：你获得**该角色**的能力直到下个黄昏。[-1 外来者]



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。



刻耳柏洛斯

每个夜晚*，你要选择一名玩家，每当你选中**邪恶玩家**时你要再选一名玩家：他们**死亡**。被你**杀死**的**爪牙**保留他的能力。



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

传奇角色·说书人



黑猫

恶魔和**爪牙**互相知道对方的角色，**爪牙**也会得知**恶魔伪装**。说书人会更偏向上局游戏**落败**的阵营。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜



剧本作者：黑猫

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

