

Blood
on the
Clocktower

The Grand Tor 宏伟岩堡

支持7-15人

海外版“遗忘之门”快速上手剧本

剧本作者：Ben & Jams

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计

The Grand Tor 宏伟岩廊

剧本作者: Ben & Jams

善良阵营·镇民 海外版“遗忘之门”快速上手剧本

一无所知

玩家不会知道自己的角色。玩家不会从盲抽袋里抽取角色标记。
在游戏开始时,由说书人直接把标记放置在魔典中。
角色的能力依然正常生效。玩家会和正常一样被唤醒并使用自己的能力。
当玩家死亡时,他们会得知他们的角色和阵营。即使他们中毒或醉酒,也会获得正确信息。恶魔和爪牙互相不认识。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜

其他晚



厨师

每个夜晚*,你会得知

在你的首个夜晚,你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



贵族

每个夜晚*,你会得知

在你的首个夜晚,你会得知三名玩家:其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



共情者

每个夜晚*,你会得知

每个夜晚,你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



舞蛇人

每个夜晚*,你要选择(存活)

每个夜晚,你要选择一名**存活**的玩家:如果你选中了**恶魔**,你和他**交换角色和阵营**,然后他**中毒**。



数学家

每个夜晚*,你会得知

每个夜晚,你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**(从上个黎明到你被唤醒时)。



僧侣

每个夜晚*,你要选择(除你以外)

每个夜晚*,你要选择除你以外的一名玩家:当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



赌徒

每个夜晚*,你要选择(1玩家和1角色)

每个夜晚*,你要选择一名玩家并猜测他的角色:如果你**猜错了**,你会**死亡**。



半兽人

每个夜晚*,你要选择(存活)

每个夜晚*,你要选择一名**存活**的玩家:如果他是**善良**的,他**死亡**,并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



女裁缝

是否使用,每个夜晚,你要选择(除你以外2玩家),你会得知

每局游戏限一次,在夜晚时,你可以选择除你以外的两名玩家:你会得知他们是否为**同一阵营**。



哲学家

是否使用,每个夜晚,你要选择(1角色)

每局游戏限一次,在夜晚时,你可以选择一个**善良角色**:你获得该角色的能力。如果这个角色在场,他**醉酒**。



公主

不会被唤醒

在你的首个白天,如果你提名并**处决**了一名玩家,当晚**恶魔**不会造成**死亡**。



炼金术士

详见爪牙

你拥有一个**爪牙角色**的能力。
当你使用能力时,说书人可能会要求你更换选择。

(相克规则:炼金术士不会得知自己获得了什么爪牙能力。)



农夫

不会被唤醒

当你在**夜晚死亡**时,一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

善良阵营·外来者



管家

每个夜晚*,你要选择(除你以外)

每个夜晚,你要选择除你以外的一名玩家:明天白天,只有他**投票时你才能投票**。



疯子

详见恶魔

你以为你是一个**恶魔**,但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

(相克规则:数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。)



解谜大师

不会被唤醒

一名玩家**醉酒**,即使你已**死亡**。每局游戏限一次,你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家,如果猜对了,你会得知谁是**恶魔**,但如果猜错了,你会得知**错误**的“谁是**恶魔**”信息。



食人魔

首个夜晚,你要选择(除你以外)

在你的首个夜晚,你要选择除你以外的一名玩家:你转变为他的阵营,即使你已**醉酒**或**中毒**,但你不知道你转变后的阵营。

(相克规则:被麻脸巫婆创造的邪恶食人魔无法因为自身能力转变为善良阵营。)

邪恶阵营·爪牙



麻脸巫婆

每个夜晚*,你要选择(1玩家和1角色)

每个夜晚*,你要选择一名玩家和一个角色,如果该角色不在场,他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**,当晚的**死亡**由说书人决定。



鹰身女妖

每个夜晚*,你要选择(2玩家)

每个夜晚,你要选择两名玩家:明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的,否则他们之中可能会有人**死亡**。



魔鬼代言人

每个夜晚*,你要选择(存活)

每个夜晚,你要选择一名**存活**的玩家(与上个夜晚不同):如果明天白天他被**处决**,他不会**死亡**。



哥布林

不会被唤醒

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天被**处决**,你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*,你要选择(1玩家)

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**,一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



方古

每个夜晚*,你要选择(1玩家)

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。
被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**,但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



普卡

每个夜晚*,你要选择

每个夜晚,你要选择一名玩家:他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。



痢蛙

每个夜晚*,你要选择

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。
在你的首个夜晚,你要选择一名**存活**的玩家:他**中毒**,只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。

奇遇角色



遗忘之门 Tor

玩家不知道自己的角色和阵营。
当他们**死亡**时才会得知这些信息。

(相克规则:角色发生改变的玩家可以得知自己的角色发生了变化。
如果玩家选择到了非法目标,说书人会让他重新选择。)

*代表
非首个夜晚

