钟楼谜团

Baby In Car 车车车

支持5-15人

新手友好主题剧本

剧本作者：太一

玩家数量	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

游玩指南

钟楼剧本博物馆

美术设计

剧本历书

游玩指南

宝宝巴士 Baby In Car

V 1.1.0

新手友好主题剧本

剧本作者：太一

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-15人

首个晚

其他晚

善良阵营·镇民

真心人 Truelove
在你的首个白天，你可以邀请说书人见证你与一名玩家互通角色，说书人会秘密告诉你是否有人说谎。

调音师 Tuner
在你的首个夜晚，你会得知一个外来者角色和一个爪牙角色，他们中有且只有一个在场。

修行者 Shugenja
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

共情者 Empath
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师 Fortune Teller
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

神谕者 Oracle
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

调香师 Perfumer
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家或一个邪恶角色：他会得知调香师在场。

浪人 Ronin
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：如果当晚他被恶魔杀死，改为一名邪恶玩家代替他死亡，然后你重获能力。

艺术家 Artist
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

送报童 Paperboy
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条“新闻”，如果你公开宣读了该“新闻”，当天晚上你会得知它是否正确。

戏法师 Alsaahir
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。

贤者 Sage
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

银匠 Silversmith
最后一个白天的处决发生前，说书人会让你选择一名存活玩家：他立即被处决。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

女裁缝 Seamstress
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

(如果玩家整体水平较高，建议使用女裁缝替代艺术家。剧本难度会有一定提升，对局会更加平衡。)

善良阵营·外来者

呆瓜 Klutz
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

告密者 Snitch
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

酒鬼 Drunk
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

食人魔 Ogre
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎 Scarlet Woman
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

男爵 Baron
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

玩偶 Doll
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。如果你被恶魔杀死，恶魔要选择一名玩家：他变成玩偶。[玩偶会与恶魔邻座]

(相克规则：玩偶不会获得不在场角色，游戏开始时恶魔会替代玩偶获得 3 个不在场角色。)

哥布林 Goblin
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔 Imp
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

涡流 Vortox
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

传奇角色·说书人

天使 Angel
对新玩家的死亡负最大责任的人，可能会遭遇一些不好的事情。

*代表
非首个夜晚

《宝宝巴士》内测对局详细

编号	说书人	获胜	游戏天数	特胜/恶魔	人数（除旅）	日期	内测版本号	形式
1	太一	善良	3	戏法师	12	4.12	v0.01	线上
2	太一	邪恶	3	大嘴巴	12	4.12		线上
3	太一	邪恶	5	涡流	12	4.12		线上
4	太一	邪恶	3	涡流	7	4.12		线上
5	春茶	邪恶	2	哥布林	12	4.13		线上
6	春茶	邪恶	4	小恶魔	10	4.13		线上
7	浩浩	善良	3	涡流	12	4.14		线上
8	浩浩	善良	5	小恶魔	14	4.14		线上
9	太一	邪恶	5	小恶魔	12	4.14		线上
10	太一	邪恶	5	涡流	12	4.15	v0.02	线上
11	太一	邪恶	2	哥布林	11	4.15		线上
12	太一	邪恶	3	呆瓜	12	4.15		线上
13	太一	邪恶	5	小恶魔	12	4.15		线上
14	太一	善良	2	小恶魔	12	4.16	v0.03	线上
15	太一	邪恶	4	涡流	10	4.16		线上
16	太一	善良	4	涡流	12	4.16		线上
17	浩浩	邪恶	4	呆瓜	12	4.18		线上
18	浩浩	邪恶	3	哥布林	12	4.18		线上
19	浩浩	善良	4	戏法师	10	4.17		线上
20	浩浩	善良	4	戏法师	12	4.21		线上
21	浩浩	邪恶	3	呆瓜	12	4.21		线上
22	太一	邪恶	5	涡流	12	4.21		线上
23	太一	善良	5	涡流	12	4.21		线上
24	浩浩	善良	4	涡流	11	4.23		线上
25	太一	善良	3	涡流	10	4.27		线上
26	太一	邪恶	1	哥布林	8	4.27		线上
27	太一	善良	2	涡流	9	4.27		线上
28	太一	善良	4	涡流	12	4.27		线上
29	太一	善良	4	涡流	10	4.27		线上
30	橘子	邪恶	5	小恶魔	12	4.29		线上
31	橘子	善良	2	涡流	12	5.2		线下
32	橘子	善良	5	小恶魔	12	5.2		线下
33	橘子	邪恶	5	涡流	12	5.2		线下
34	橘子	善良	5	小恶魔	11	5.2		线下
35	流浪饕	善良	5	小恶魔	11	/		线上
全局胜率（善良）			47%					
v0.03胜率（善良）			62%					